

Desenvolvimento de
Programação
Orientada a Objetos

Prof. Pedro Neto

Aracaju – Sergipe - 2011

Objetivo da Disciplina

“Apresentar os conceitos básicos que envolvem o paradigma da Orientação a Objetos e suas aplicações através de uma Linguagem de Programação.”

Ementa da Disciplina

1. Introdução

- i. Paradigmas de Programação
- ii. Motivação da OO
- iii. Desafio das novas tecnologias
- iv. Ambientes de Desenvolvimento Modernos
- v. Programação OO

2. Conceitos e Terminologia

- i. Abstração de Dados
- ii. Objetos
- iii. Mensagens
- iv. Classes
- v. Métodos
- vi. Herança
- vii. Encapsulamento
- viii. Polimorfismo
- ix. Relações entre Classes e Objetos

Ementa da Disciplina

3. Aplicação de Conceitos

- i. Definição de Plataforma
- ii. Configuração de Ambiente de Desenvolvimento
- iii. Elementos da Linguagem
- iv. Classes
 - Atributos
 - Métodos
 - Sobrecarga, Sobreposição
 - Métodos Abstratos
 - Métodos de Classe
 - Construtores e Destrutores
 - Visibilidade
 - Propriedades
- v. Interfaces
- vi. Outros recursos

Avaliações

2 avaliações que podem envolver:

- Provas
- Seminários
- Práticas

Referências para Estudo

Bibliografia

...

Web

- Blogs e sites especializados
- Apostilas, tutoriais e E-Books
- DevMedia (<http://www.devmedia.com.br/>)

Dados de Contato



79 9949 4098



pedro@pyxistec.com.br



psneto@emsergipe.com



pedro.pyxistec@gmail.com



<http://www.facebook.com/pedro.neto.se>



pedropyxis



<http://lattes.cnpq.br/4891420246888248>



<http://pedroneto.yolasite.com/>